**Python Programlama Projesi Raporu – Grup: 3**

1. **Performans tablosu**

Uygulamaların en iyi performansları aşağıdaki tabloda verilmiştir.

|  |  |
| --- | --- |
| Uygulama | En iyi performans (%) |
| Konsol 1 | ? |
| Konsol 2 | ? |

Yüzdelerde ondalık bölümü 0,5 ten küçükse aşağı, 0,5'e eşit ve daha büyükse en yakın yukarı yuvarlanmıştır.

1. **Tartışma**

Konsol 1 uygulamasında bulunan köşe koordinatlarından kenarlara gidilmesi ve buradan dikdörtgen kontörlü yapılması kodun performansını oldukça düşürmektedir ancak Konsol 2 de kullanılan built-in functionlar direkt olarak dikdörtgenin kenarlarından tespit yaptığı için Konsol 2’nin kullanılması daha mantıklıdır ancak robotlar üzerinde bulunamamıştır.